|  |  |
| --- | --- |
| PAP – Projeto de Aptidão Profissional | Ver a imagem de origem      **GUIÃO DE REFERÊNCIA**  **Apresentação Intermédia**  eu_ce_vert_grd |

**ENQUADRAMENTO**

A apresentação intermédia é um ponto de controlo usado a meio do processo de desenvolvimento da PAP para aferir resultados. Este momento serve para os alunos fazerem um ponto da situação refletindo sobre o estado em que se encontra o seu projeto.

A apresentação reveste-se de caracter formativo uma vez que os alunos terão a oportunidade de receber o feedback da plateia. A audiência é composta por professores da componente técnica e colegas de curso, que, de forma construtiva, poderão apontar sugestões para a consecução do projeto.

**OBJETIVOS**

* Treinar competências comunicativas

Este instrumento de controlo consubstancia-se como uma ferramenta importante no treino de apresentações públicas, dotando o aluno de competências comunicativas para que na apresentação final possa estar mais habilitado para a defesa do seu trabalho.

* Testar a maquete da aplicação

A apresentação do modelo concetual [a um grupo selecionado de pessoas oriundas da área de formação do curso, permite](http://en.wiktionary.org/wiki/alpha_version) recolher opiniões avalizadas sobre o projeto no que diz respeito à análise de sistemas efetuada. Estas opiniões podem, de forma sustentada, conduzir o projeto ao melhor desempenho, potenciando os seus resultados finais.

**TOPOLOGIA**

A apresentação deve ter em conta a geração da ideia que teve por base o desenvolvimento do projeto (motivações pessoais e pertinência do tema). Neste contexto será importante definir o púbico alvo, pontos fortes e aspetos inovadores que possam constituir elementos diferenciadores da aplicação a desenvolver.

Pretende-se perceber o modelo conceptual que sustenta a aplicação, ou seja, conhecer o modelo de dados (organização da informação) e o modelo comportamental (Interações com o utilizador) que permitirão implementar as opções do programa.

Na metodologia de desenvolvimento será importante abordar a tecnologia de suporte que está a utilizar referenciando todas as ferramentas usadas para a sua implementação.

É também importante fazer uma reflexão [Heurística](https://medium.com/ux-ui-design-1/fff5b7826ecb) sobre as potencialidades da aplicação que está a desenvolver apontando vantagens em relação aos mercados similares (outras aplicações que existam neste segmento), oportunidades de crescimento para o futuro e pontos fracos que possam constituir algumas ameaças para o desenvolvimento do trabalho.

**ESTRUTURA**

A apresentação tem a duração de 5 minutos. A gestão deste período é feita pelo aluno sendo o júri responsável pelo controlo do tempo (o aluno é avisado quando se aproxima do limite pré-estabelecido).

Após o período de apresentação será lançado o debate estando reservado 15 minutos para o aluno receber o feedback da audiência. Neste período o professor acompanhante fará uma resenha do processo de desenvolvimento, tendo os restantes membros do júri oportunidade para apresentar sugestões. Os alunos presentes podem colocar questões diretas e objetivas na conversa da reunião.

**ORGANIZAÇÃO**

A apresentação deve espelhar a análise de sistemas do projeto. Pode utilizar alguns das ferramentas CASE usadas em UML para representar o modelo conceptual do projeto.

Na apresentação poderão ser focados os seguintes aspetos:

* **Contextualização do Projeto**
* **Nome da aplicação/serviço/plataforma desenvolvida**
* **Tema e área em que se enquadra**
* **Razões e motivação para a escolha do tema**
* **Cronograma com a representação das diferentes atividades do projeto**
* **Análise de requisitos**

Levantamento da informação efetuado. Onde pesquisei as minhas fontes. Entrevistas e questionários eventualmente.

* **Enquadramento da Aplicação**
* **Objetivos gerais**

Finalidades da aplicação. Principais funcionalidades do produto.

* **Público-alvo**

Mercado alvo. Potenciais utilizadores e serviços associados.

* **Mercados similares**

Tipos de aplicações similares. Mercado concorrencial. Área de atuação da aplicação.

* **Pontos fortes e inovações do projeto**

As principias vantagens do projeto e fatores de inovação que a diferenciem dos seus concorrentes.

* **Pontos fracos e ameaças do projeto**

Fragilidades do projeto que possam constituir ameaças ao seu desenvolvimento.

* **Tecnologia de suporte e Desenvolvimento**
* **Área tecnológica em que se enquadra.**
* **Metodologia de desenvolvimento**
* **Ferramentas utilizadas para a sua implementação.**
* **SGBD usado se for caso disso.**
* **Modelo Conceptual da aplicação**
* **Diagramas Comportamentais**
* Identificação dos diferentes Atores do Sistema
* Descrição dos Casos de Uso afetas a cada tipo de utilizador
* Descrição das políticas de privilégios e restrições da aplicação (utilização de vistas diferenciadas, configuração de utilizadores, áreas reservadas, etc)
* **Diagramas Estruturais**
* Representação das Classes a utilizar e seus atributos e métodos
* **Modelo Lógico da aplicação**
* **Estrutura da informação. Descrição de Entidades e suas Relações.**
* **Depósitos de dados/ Dicionário de Dados**
* **Scripts de implementação DDL**
* **Protótipo do Projeto**
* **Design de interfaces**

Esboço da aplicação com maquetes digitais ou virtuais (Wireframes / Mockups).

* **Oportunidades para futuros desenvolvimentos**

* Perspetivas de funcionalidades acrescidas para o futuro.
* Integração do projeto em outros ambientes.
* Desenvolvimento de parcerias.
* **Versão Beta.**
* Apresentação de algumas funcionalidades que estejam já implementadas.